

## MATHÉMATIQUES

Modélisation Mathématique et Informatique

Durée : 3 heures 30 minutes

Chaque candidat est responsable de la vérification de son sujet d'épreuve : pagination et impression de chaque page. Ce contrôle doit être fait en début d'épreuve : en cas de doute, il doit alerter au plus tôt le chef de centre qui contrôlera et éventuellement remplacera le sujet.

Si, au cours de l'épreuve, un candidat repère ce qui lui semble être une erreur d'énoncé, il le signale sur sa copie et poursuit sa composition en expliquant les raisons des initiatives qu'il a été amené à prendre.

L'usage d'une calculatrice est autorisé pour cette épreuve. Les questions d'informatique devront être rédigées en langage Python exclusivement.

Cette épreuve s'intéresse modestement à la modélisation de phénomènes de transport, omniprésents dans notre vie : trafic routier, déplacement de lymphocytes dans le sang, invasions d'espèces ...

On pourra utiliser dans tout le sujet et sans démonstration, à condition d'y faire explicitement référence, les règles de dérivation des fonctions composées suivantes si  $f, a, b$  sont toutes des fonctions de classe  $\mathcal{C}^1$  :

— « Règle 1.a. »

$$\frac{\partial}{\partial t}(f(a(t, x), b(t, x))) = \frac{\partial f}{\partial t}(a(t, x), b(t, x)) \frac{\partial a}{\partial t}(t, x) + \frac{\partial f}{\partial x}(a(t, x), b(t, x)) \frac{\partial b}{\partial t}(t, x).$$

— « Règle 1.b. »

$$\frac{\partial}{\partial x}(f(a(t, x), b(t, x))) = \frac{\partial f}{\partial t}(a(t, x), b(t, x)) \frac{\partial a}{\partial x}(t, x) + \frac{\partial f}{\partial x}(a(t, x), b(t, x)) \frac{\partial b}{\partial x}(t, x).$$

De la même façon, on pourra utiliser dans tout le sujet et sans démonstration, à condition d'y faire explicitement référence, la règle de dérivation sous le signe intégral « Règle 2. » lorsque  $f \in \mathcal{C}^1(\mathbf{R}^2, \mathbf{R})$  :

$$\forall t \in \mathbf{R}, \quad \forall (a, b) \in \mathbf{R}^2, \quad \frac{d}{dt} \left( \int_a^b f(t, x) dx \right) (t) = \int_a^b \frac{\partial f}{\partial t}(t, x) dx.$$

Le candidat est averti que ces règles devront être utilisées de nombreuses fois dans la suite.

Les différentes parties de cette épreuve sont indépendantes.

### Partie 1 : Équation de transport uni-dimensionnelle

Dans cette partie, on considère l'équation dite *de transport* suivante, posée en une dimension spatiale et en temps positifs :

$$\frac{\partial u}{\partial t}(t, x) + c \frac{\partial u}{\partial x}(t, x) = 0, \quad (t, x) \in \mathbf{R}^+ \times \mathbf{R}. \quad (1)$$

La constante  $c \in \mathbf{R}^+$  est appelée *vitesse*. La fonction inconnue  $u$  dépend du temps  $t$  et de la position dans l'espace  $x$ .

On admettra dans la suite que l'équation (1) admet alors des solutions définies sur  $\mathbf{R}^+ \times \mathbf{R}$ . On considère une fonction  $u_0$  définie sur  $\mathbf{R}$  et à valeurs réelles, de classe  $\mathcal{C}^1$  :

$$u_0 \in \mathcal{C}^1(\mathbf{R}, \mathbf{R}).$$

On définit alors la fonction  $u$  de la manière suivante :

$$\forall (t, x) \in \mathbf{R}^+ \times \mathbf{R}, \quad u(t, x) = u_0(x - ct).$$

1. 1.1 Calculer les deux dérivées partielles  $\frac{\partial u}{\partial t}$  et  $\frac{\partial u}{\partial x}$  de la fonction  $u$  en fonction de  $u_0$ .
- 1.2 Montrer que  $u$  est solution de (1).
2. Que vaut  $u(0, x)$ ? Justifier le nom de « condition initiale » donnée à la fonction  $u_0$ .
3. Dans cette question (seulement), on choisit la donnée initiale suivante :

$$\forall x \in \mathbf{R}, \quad u_0(x) = \frac{1}{2} - \frac{1}{\pi} \arctan(x),$$

et on fixe  $c = 1$ . Tracer dans un même repère  $u_0(x)$ ,  $u(1, x)$  et  $u(2, x)$  en fonction de  $x$  (échelle : 1 unité = 5 cm). Justifier au vu de ce tracé le nom *équation de transport* donné à cette équation.

On propose maintenant une situation biologique simplifiée donnant lieu à une équation du type précédent. On considère une artère rectiligne de longueur infinie, de section circulaire variable. L'aire  $u(t, x)$  d'une section de l'artère dépend du temps  $t$  et de sa position  $x$  sur la droite réelle. On suppose que  $u$  est une fonction de classe  $\mathcal{C}^1(\mathbf{R}^+ \times \mathbf{R})$ . On suppose que la vitesse du sang selon l'axe de l'artère, notée  $c \in \mathbf{R}^+$ , est une constante donnée du modèle.

On se donne  $x_0 \in \mathbf{R}$  un réel quelconque, et  $h > 0$ . Considérons une tranche de fluide située entre  $x_0$  et  $x_0 + h$  à l'instant  $t = 0$ . On note  $x_{x_0}(t)$  (*resp.*  $x_{x_0+h}(t)$ ) l'abscisse au temps  $t \geq 0$  de la section de fluide qui se trouvait à l'abscisse  $x_0$  (*resp.*  $x_0 + h$ ) à l'instant 0. Ces abscisses sont donc respectivement solution des problèmes de Cauchy

$$\begin{cases} \frac{dx_{x_0}(t)}{dt} = c, & t \in \mathbf{R}^{+*}, \\ x_{x_0}(0) = x_0. \end{cases} \quad \text{et} \quad \begin{cases} \frac{dx_{x_0+h}(t)}{dt} = c, & t \in \mathbf{R}^{+*}. \\ x_{x_0+h}(0) = x_0 + h. \end{cases} \quad (2)$$

4. Faire un croquis de la situation. On mettra en évidence :
  - La tranche de fluide initiale,
  - Celle après un temps  $t > 0$ ,
  - Les différentes abscisses mises en jeu dans le problème.
5. Que signifie biologiquement l'hypothèse «  $c \in \mathbf{R}^+$  » dans ce cadre ?
6. Résoudre les équations (2) qui déterminent  $x_{x_0}(t)$  et  $x_{x_0+h}(t)$ .
7. Pour  $t \in \mathbf{R}^+$ , on définit la quantité

$$V(t) = \int_{x_0+ct}^{x_0+h+ct} u(t, s) ds.$$

7.1 Que représente biologiquement cette quantité ?

7.2 Montrer que

$$\forall t \in \mathbf{R}^+, \quad V(t) = \int_{x_0}^{x_0+h} u(t, s+ct) ds.$$

7.3 Exprimer  $V'(t)$  sous forme d'une intégrale.

8. On suppose que pour tout  $t \in \mathbf{R}^+$ , on a  $V'(t) = 0$ .

8.1 Comment cette hypothèse s'interprète-t-elle concernant le fluide ?

8.2 Montrer que

$$\forall t \in \mathbf{R}^+, \quad \int_{x_0}^{x_0+h} \left[ \frac{\partial u}{\partial t} + c \frac{\partial u}{\partial x} \right] (t, s+ct) ds = 0.$$

9. Soit  $t \in \mathbf{R}^+$  fixé.

9.1 On introduit la fonction  $G$  définie sur  $\mathbf{R}$  par

$$\forall x \in \mathbf{R}, \quad G(x) = \int_0^x \left[ \frac{\partial u}{\partial t} + c \frac{\partial u}{\partial x} \right] (t, s+ct) ds.$$

Montrer que

$$\forall x_0 \in \mathbf{R}, \quad \forall h > 0, \quad G(x_0+h) = G(x_0).$$

9.2 En déduire que pour tout  $x_0 \in \mathbf{R}$ , on a  $G'(x_0) = 0$ .

10. En déduire que :

$$\forall (t, x) \in \mathbf{R}^+ \times \mathbf{R}, \quad \frac{\partial u}{\partial t}(t, x) + c \frac{\partial u}{\partial x}(t, x) = 0.$$

## Partie 2 : Simulation numérique de l'équation de transport

Dans cette partie, on souhaite étudier un algorithme qui fournit une solution approchée de l'équation suivante correspondant à l'équation de transport avec  $c = 1$  :

$$\begin{cases} \frac{\partial u}{\partial t}(t, x) + \frac{\partial u}{\partial x}(t, x) = 0 & \text{pour } (t, x) \in \mathbf{R}^+ \times \mathbf{R}, \\ u(0, x) = u_0(x) & \text{pour } x \in \mathbf{R}, \end{cases} \quad (3)$$

où  $t$  représente le temps,  $x$  est la position dans l'espace et  $u_0: \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$ , appelée « condition initiale », est la fonction définie par :

$$\forall x \in \mathbf{R}, \quad u_0(x) = \mathbb{1}_{]-\infty, 1]}(x),$$

où  $x \mapsto \mathbb{1}_I(x)$  désigne la fonction indicatrice de l'intervalle  $I$ .

**Cadre et notations** On restreindra la résolution à des intervalles bornés en temps et en espace. Ainsi, on fixe  $T > 0$  et  $L > 1$  afin de chercher une solution approchée de (3) pour  $t \in [0, T]$  et  $x \in [0, L]$ .

Ensuite, on découpe chacun des deux intervalles  $[0, T]$  et  $[0, L]$  en plusieurs sous-intervalles, de la façon suivante. Soit  $N_t \in \mathbf{N}^*$  et  $k = \frac{T}{N_t}$ ; on considère alors les points  $t_0, t_1, \dots, t_{N_t} \in [0, T]$  vérifiant  $t_0 < t_1 < \dots < t_{N_t}$  et définis par :

$$\forall i \in \llbracket 0, N_t \rrbracket, \quad t_i = ik.$$

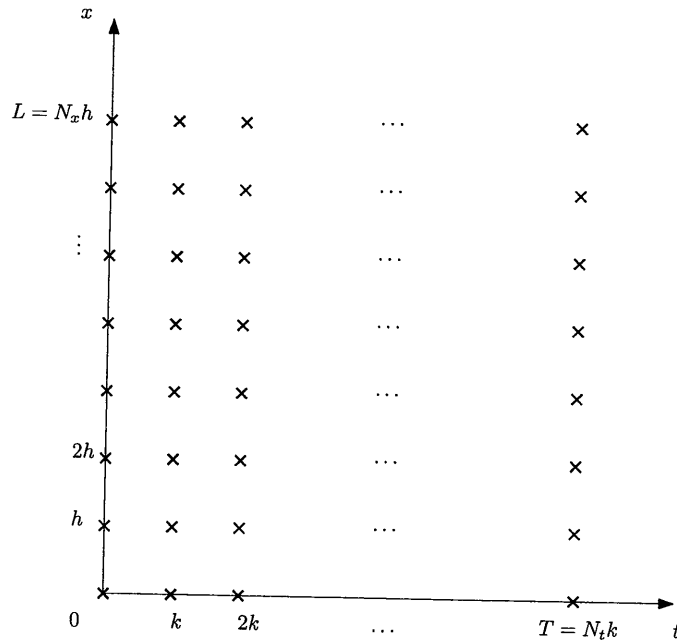


FIGURE 1 – Grille espace-temps de discrétisation utilisée pour la résolution numérique de l'équation de transport.

De même, soit  $N_x \in \mathbf{N}^*$  et  $h = \frac{L}{N_x}$ ; on considère alors les points  $x_0, x_1, \dots, x_{N_x} \in [0, L]$  vérifiant  $x_0 < x_1 < \dots < x_{N_x}$  et définis par :

$$\forall j \in \llbracket 0, N_x \rrbracket, \quad x_j = jh.$$

Le réel  $k$  (respectivement  $h$ ) est appelé le pas de discrétisation en temps (respectivement en espace). Les points  $t_0, t_1, \dots, t_{N_t}$  (resp.  $x_0, x_1, \dots, x_{N_x}$ ) forment ce qui est appelé une subdivision de  $[0, T]$  (resp. de  $[0, L]$ ). Ces notations sont résumées en Figure 1.

**Objectif** L'objectif de cette partie est donc, pour  $i \in \llbracket 0, N_t \rrbracket$  et  $j \in \llbracket 0, N_x \rrbracket$ , de calculer une valeur approchée de  $u$  en les points  $(t_i, x_j)$ , que l'on note  $u_{i,j}$  :

$$u(t_i, x_j) \approx u_{i,j}.$$

**Consignes** Chaque algorithme doit être précédé d'une phrase expliquant le raisonnement suivi pour l'écrire.

1. À partir de la question 1.2, le module NumPy est utilisé pour coder les matrices et les vecteurs. Il est importé avec l'instruction `import numpy as np`, de sorte que chaque commande est à préfixer par `np.` ; en annexe A page 9 figurent quelques rappels sur ce module.

1.1 Écrire une fonction `Uzero` qui, étant donné un réel  $x$ , renvoie la valeur de  $u_0(x)$ .

1.2 Écrire une fonction `MaxiLigne` qui, étant donné une matrice  $M$  (de taille  $n \times p$ , avec  $n, p \in \mathbf{N}^*$ ) et un entier  $i \in \llbracket 0, n - 1 \rrbracket$ , renvoie la valeur du maximum, en valeur absolue, de la ligne n°  $i$  de  $M$ , c'est-à-dire :

$$\max_{j \in \llbracket 0, p-1 \rrbracket} |M[i, j]|.$$

2. Pour calculer les valeurs approchées  $u_{i,j}$ , on utilise les formules suivantes :

$$\forall j \in \llbracket 0, N_x \rrbracket, \quad u_{0,j} = u_0(x_j), \quad (4)$$

$$\forall i \in \llbracket 0, N_t \rrbracket, \quad u_{i,0} = 1, \quad (5)$$

$$\forall i \in \llbracket 0, N_t - 1 \rrbracket, \forall j \in \llbracket 1, N_x \rrbracket, \quad u_{i+1,j} = u_{i,j} - \frac{k}{h} (u_{i,j} - u_{i,j-1}). \quad (6)$$

2.1 Pour calculer et conserver les  $u_{i,j}$ , on les stocke dans une matrice rectangulaire  $U$  de taille  $(N_t + 1) \times (N_x + 1)$  définie par

$$U[i, j] = u_{i,j}.$$

On considère la fonction `Amont` suivante, qui prend en entrée les variables  $T, L, N_t$  et  $N_x$  correspondant respectivement à  $T, L, N_t$  et  $N_x$ , et qui renvoie une telle matrice  $U$ .

```

1 def Amont(T, L, Nt, Nx):
2     k = T/Nt; h = L/Nx
3     U = np.zeros((Nt+1, Nx+1))
4     for j in range(0, Nx+1):
5         U[0, j] = Uzero(j*h)
6     for i in range(0, Nt+1):
7         U[i, 0] = 1
8     for i in range(____):
9         for j in range(____):
10            U[i+1, j] = U[i, j] - k/h * (U[i, j] - U[i, j-1])
11     return(U)

```

2.1.1 Quel est le rôle des lignes 4 à 7 ?

2.1.2 Lignes 8 et 9 : compléter, en *justifiant votre réponse*, le contenu des `range` afin que la fonction renvoie bien la matrice  $U$  voulue.

Pour la suite, on dispose d'une fonction `Norme` qui, étant donné une matrice  $M$  de taille  $n \times p$ , renvoie un vecteur  $C$  de taille  $n$  tel que

$$\text{pour tout } i \in \llbracket 0, n - 1 \rrbracket, \quad C[i] = \max_{j \in \llbracket 0, p - 1 \rrbracket} |M[i, j]|.$$

Un tel vecteur contient donc les maximums, en valeur absolue, de chaque ligne de  $M$ . On cherche maintenant à savoir si l'algorithme proposé calcule des valeurs qui restent bornées.

2.2 Soit la fonction `Test` suivante qui prend en entrée un vecteur  $V$ .

```

def Test(V):
    d = np.shape(V); n = d[0]
    b = True
    for i in range(0, n):
        if V[i] > V[0]:
            b = False
    return(b)

```

Soit la fonction `Stable` suivante qui prend en entrée une matrice  $M$ .

```

def Stable(M):
    C = Norme(M)
    return(Test(C))

```

2.2.1 Pour chacune des affirmations suivantes, indiquer si elle est vraie ou fausse.  
(Chaque réponse devra être justifiée.)

- (a) Test appliquée à un vecteur  $C$  de taille  $n$  permet de savoir si pour tout  $i \in \llbracket 0, n - 1 \rrbracket$ ,  $C[i] \leq C[0]$ .
- (b) La valeur renvoyée par Test est de type chaîne de caractères (**str**).
- (c) Dans Test, si `range(0, n)` est remplacé par `range(1, n)`, alors cela ne change pas le résultat renvoyé.

2.2.2 Étant donné une matrice  $U$  renvoyée par la fonction `Amont`, préciser ce que renvoie l'appel `Stable(U)`. (La réponse sera exprimée en fonction des  $u_{i,j}$ .)

3. On rappelle que, pour l'équation (3) dont on souhaite calculer une solution approchée dans cette partie 2, une solution exacte a déjà été trouvée en partie 1 : il s'agit de la fonction

$$u: (t, x) \mapsto u_0(x - t), \quad (t, x) \in \mathbf{R}^+ \times \mathbf{R}.$$

Les graphiques à utiliser pour cette question figurent en annexe B, page 9.

3.1 **Évolution de cette solution exacte au cours du temps.** Les trois courbes  $A1$ ,  $A2$  et  $A3$  (présentées en figure 3, annexe) correspondent au tracé de  $x \mapsto u(t, x)$  pour trois temps différents fixés  $t_0, t_1$  et  $t_2$ . Ces trois temps vérifient :  $t_0 = 0$  et  $t_0 < t_1 < t_2$ . Identifier, en justifiant votre réponse, la courbe correspondant à  $t_0$ ; de même pour  $t_1$  et  $t_2$ .

3.2 **Évolution, en fonction de la discrétisation en espace, de la solution approchée au temps final.** Les deux courbes (présentées en figure 4, annexe) correspondent au tracé de la solution approchée au temps final  $t = T$ , pour deux valeurs de  $N_x$  différentes :  $N_x^{(1)}$  et  $N_x^{(2)}$ , avec  $N_x^{(1)} < N_x^{(2)}$ . Identifier, en justifiant votre réponse, la courbe correspondant à  $N_x^{(1)}$  et  $N_x^{(2)}$ .

### Partie 3 : Ondes progressives pour un modèle de dynamique des populations

Dans cette partie, on souhaite modéliser l'invasion d'un domaine par une espèce animale.

**Equation de la diffusion.** On considère une particule astreinte à se déplacer sur la droite réelle en effectuant une marche aléatoire de pas  $\pm h$ , avec  $h > 0$ . La probabilité d'effectuer un saut *positif* est notée  $p \in [0, 1]$ . On note alors  $q = 1 - p$  la probabilité d'effectuer un saut *négatif*, voir Figure 2.

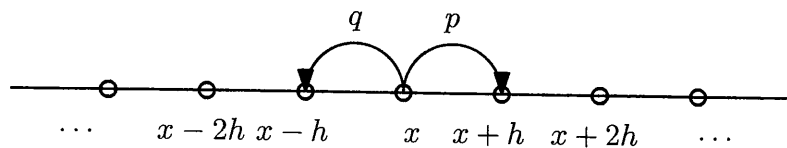


FIGURE 2 – Marche aléatoire simple.

1. Dans cette question seulement, on suppose que les particules restent sur le réseau discret  $\{x_i \mid \exists i \in \mathbf{Z}, x_i = ih\}$  et que les particules changent de position après un temps  $\tau$ , avec  $\tau > 0$ . Pour  $i \in \mathbf{Z}$ , on note  $P(\tau, i)$  la probabilité de l'événement (noté  $A(\tau, i)$ ) « la particule se trouve en position  $x_i$  à l'instant  $\tau$  ».

1.1 Montrer que pour tout  $i \in \mathbf{Z}$ , on a

$$A(\tau, i) = (A(\tau, i) \cap A(0, i - 1)) \cup (A(\tau, i) \cap A(0, i + 1)).$$

1.2 En déduire, pour  $i \in \mathbf{Z}$  et  $n \in \mathbf{N}$ , la relation

$$P((n+1)\tau, i) = p \cdot P(n\tau, i-1) + q \cdot P(n\tau, i+1).$$

1.3 On note  $X_n$  la variable aléatoire qui donne la position de la particule à l'instant  $n\tau$ . Montrer que

$$\forall n \in \mathbf{N}, \quad \mathbb{E}(X_{n+1}) = \mathbb{E}(X_n) + (p-q) \cdot h$$

1.4 On suppose que la particule est en  $x_0$  initialement. En déduire la position moyenne de celle-ci après un temps  $n\tau$ .

1.5 Pour  $n \in \mathbf{N}^*$ , on définit la variable aléatoire  $Y_n = \frac{X_n}{n\tau}$ . Calculer  $\mathbb{E}(Y_n)$ . Interpréter.

On se replace dans le cas général. On admet que pour chaque temps  $t \in \mathbf{R}^+$ , il existe une densité de probabilité sur  $\mathbf{R}$ , notée  $P(t, \cdot)$ , qui décrit la position d'un individu suivant une marche aléatoire sur la droite réelle, et telle que pour  $(t, x) \in \mathbf{R}^+ \times \mathbf{R}$  et  $(h, \tau) \in \mathbf{R}^+ \times \mathbf{R}^+$ , la relation

$$P(t+\tau, x) = p \cdot P(t, x-h) + q \cdot P(t, x+h).$$

soit vérifiée. On admet que  $P : (t, x) \mapsto P(t, x)$  est de classe  $\mathcal{C}^\infty$  sur  $\mathbf{R}^+ \times \mathbf{R}$ . On suppose dorénavant que la marche aléatoire est sans biais :  $p = q$ . On suppose aussi que les paramètres  $h$  et  $\tau$  sont reliés par la relation

$$\frac{h^2}{2D} = \tau,$$

où  $D > 0$  est une constante appelée « coefficient de diffusion ».

2. Au vu des questions précédentes, justifier qualitativement le caractère « sans biais » donné à la marche.

3. On fixe  $(t, x) \in \mathbf{R}^+ \times \mathbf{R}$ . Justifier que l'on peut écrire les développements limités suivants lorsque  $h$  et  $\tau$  sont voisins de 0 :

$$P(t+\tau, x) = P(t, x) + \tau \frac{\partial P}{\partial t}(t, x) + o(\tau),$$

$$p \cdot P(t, x-h) + q \cdot P(t, x+h) = P(t, x) + \frac{h^2}{2} \frac{\partial^2 P}{\partial x^2}(t, x) + o(h^2).$$

4. En déduire, en faisant tendre  $\tau$  vers 0, que pour tout  $(t, x) \in \mathbf{R}^+ \times \mathbf{R}$ ,

$$\frac{\partial P}{\partial t}(t, x) = D \frac{\partial^2 P}{\partial x^2}(t, x). \quad (7)$$

**Equation de réaction-diffusion.** On étudie maintenant un modèle d'invasion d'un domaine par une espèce animale. Ce modèle est décrit par l'équation de Fisher-KPP (1937) :

$$\frac{\partial n}{\partial t} = D \frac{\partial^2 n}{\partial x^2} + rn(1-n), \quad (t, x) \in \mathbf{R}^+ \times \mathbf{R}. \quad (8)$$

$D$  et  $r$  sont des constantes réelles strictement positives. La fonction inconnue  $n$  dépend de  $t$  et de  $x$ .

5. Qualitativement, à quoi correspond le terme  $rn(1-n)$  dans l'équation (8) ?

6. Montrer qu'il existe deux réels  $\alpha$  et  $\beta$  tels que si  $n$  est solution de (8) alors la fonction  $\tilde{n}$  définie par

$$\forall (t, x) \in \mathbf{R}^+ \times \mathbf{R}, \quad \tilde{n}(t, x) = n(\alpha t, \beta x),$$

est solution de l'équation

$$\frac{\partial \tilde{n}}{\partial t} = \frac{\partial^2 \tilde{n}}{\partial x^2} + \tilde{n}(1-\tilde{n}), \quad (t, x) \in \mathbf{R}^+ \times \mathbf{R}.$$

On peut donc maintenant supposer sans perte de généralité que dans l'équation (8)

$$r = 1, \quad D = 1,$$

ce que nous ferons désormais. On suppose dorénavant l'existence de solutions en ondes progressives, au sens suivant :

**Définition 1** Une fonction  $n$  solution de (8) est dite solution en onde progressive s'il existe  $c \in \mathbf{R}$  et  $\bar{n} \in C^\infty(\mathbf{R}, [0, 1])$  tels que :

$$\forall (t, x) \in \mathbf{R}^+ \times \mathbf{R}, \quad n(t, x) = \bar{n}(x - ct),$$

et

$$\lim_{\xi \rightarrow -\infty} \bar{n}(\xi) = 1, \quad \lim_{\xi \rightarrow +\infty} \bar{n}(\xi) = 0.$$

La constante  $c \in \mathbf{R}$  est appelée la vitesse de propagation et  $\bar{n} \in C^\infty(\mathbf{R}, [0, 1])$  est appelé profil d'onde associé à  $n$ .

Le but de cette fin de partie est de calculer la vitesse  $c$  minimale admissible d'une solution en onde progressive de (8).

7. Montrer que si  $n$  est une solution en onde progressive de (8) de vitesse de propagation  $c$  et de profil d'onde  $\bar{n}$ , alors  $\bar{n}$  satisfait

$$\forall \xi \in \mathbf{R}, \quad -c\bar{n}'(\xi) = \bar{n}''(\xi) + \bar{n}(\xi)(1 - \bar{n}(\xi)).$$

8. Soit  $f$  une fonction de classe  $C^1$  sur  $\mathbf{R}$  et à valeurs réelles telle que  $f(x)$  converge lorsque  $x \rightarrow +\infty$  vers une limite notée  $L$ . Montrer qu'il existe une suite  $\xi_n$  qui tend vers  $+\infty$  et telle que

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} f'(\xi_n) = 0.$$

Inutile

On pourra distinguer deux cas disjoints : soit il existe  $\xi_n$  qui tend vers  $+\infty$  telle que  $f'(\xi_n) = 0$ , soit  $f'(\xi)$  est de signe constant pour  $\xi$  suffisamment grand.

On suppose dorénavant l'existence d'une solution en onde progressive de (8) que l'on notera  $n$ . On veut montrer qu'alors nécessairement :

$$c \geq 2.$$

9. On admet que la fonction  $\bar{n}$  ne s'annule pas sur  $\mathbf{R}$ . On définit alors sur  $\mathbf{R}$  la fonction  $V$  par :  $\forall \xi \in \mathbf{R}, V(\xi) = \frac{\bar{n}'(\xi)}{\bar{n}(\xi)}$ . On admet que  $V$  est de classe  $C^1$  sur  $\mathbf{R}$  et que  $V(\xi)$  converge lorsque  $\xi \rightarrow +\infty$  vers une limite, strictement négative, que l'on note  $-\lambda < 0$ .

- 9.1 Montrer que,

$$\forall \xi \in \mathbf{R}, \quad -cV(\xi) = V'(\xi) + V(\xi)^2 + 1 - \bar{n}(\xi)$$

- 9.2 Montrer que

$$\lambda c = \lambda^2 + 1.$$

- 9.3 En déduire que  $c \geq 2$ .

\*\*\* FIN \*\*\*



## A Annexe : rappel Python pour la partie 2

On suppose que le module NumPy est importé via `import numpy as np`.

### A.1 Commandes

Interprétation	Python
Matrice nulle de taille $n \times p$	<code>np.zeros([n, p])</code>
Matrice identité de taille $n$	<code>np.eye(n)</code>
Copie de la matrice $A$ dans une nouvelle matrice $B$	<code>B = np.copy(A)</code>
Dimensions de la matrice $A$	<code>d = np.shape(A)</code>
– nombre de lignes	<code>d[0]</code>
– nombre de colonnes	<code>d[1]</code>
Addition, soustraction et multiplication matricielles (pour $A$ et $B$ de tailles compatibles)	<code>A+B, A-B, np.dot(A, B)</code>
Coefficient d'indice $(i, j)$ de la matrice $A$	<code>A[i, j]</code>

Pour une matrice  $A$  à  $n$  lignes et  $p$  colonnes, les indices vont de 0 à  $n - 1$  pour les lignes et de 0 à  $p - 1$  pour les colonnes.

### A.2 Exemples

Pour définir la matrice  $M = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 1 & 3 & 7 \end{pmatrix}$ , le vecteur  $V = (2 \ 4 \ 6)$  et connaître leur taille respective :

```
M = np.array([[2, 4, 6], [1, 3, 7]])
d = np.shape(M)
V = np.array([2, 4, 6])
n = np.shape(V)
```

Alors :

- `d[0]` renvoie 2, `d[1]` renvoie 3 et `M[0,2]` renvoie 6 ;
- `n[0]` renvoie 3 et `V[1]` renvoie 4.

## B Annexe : tracés pour la partie 2

Cette annexe contient les graphiques à utiliser en question 3. de la partie 2.

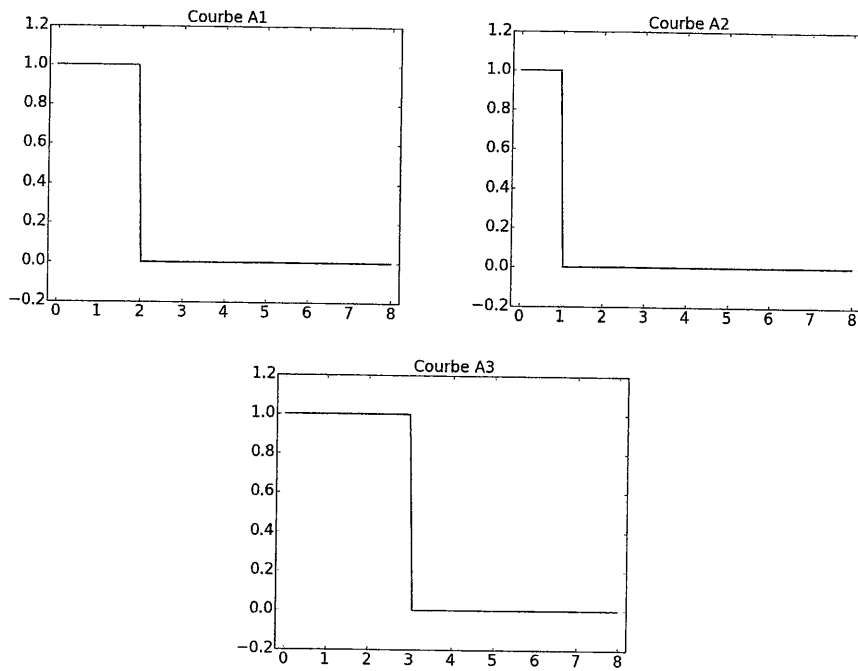


FIGURE 3 – Tracé des courbes  $A1$ ,  $A2$  puis  $A3$ . En abscisse figurent les valeurs de  $x \in [0, L]$  avec  $L = 8$ .

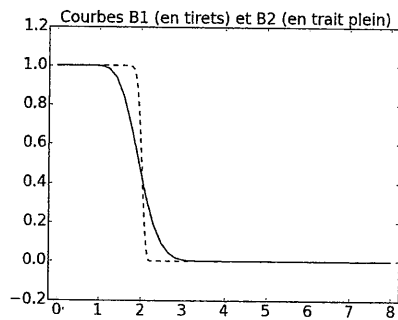


FIGURE 4 – Tracé des courbes  $B1$  et  $B2$ . En abscisse figurent les valeurs de  $x \in [0, L]$  avec  $L = 8$ .