

# *Formulaire scientifique*

## Table des matières

<b>A) Calcul littéral</b>	<b>2</b>
1. Identités remarquables . . . . .	2
2. Puissances, exponentielle, logarithme . . . . .	2
3. Opérations sur les inégalités . . . . .	2
4. Équations de degré 2 à coefficients réels . . . . .	3
5. Factoriels et coefficients binomiaux . . . . .	3
6. Sommes finies remarquables . . . . .	3
<b>B) Trigonométrie</b>	<b>4</b>
<b>C) Nombres complexes</b>	<b>5</b>
<b>D) Fonctions usuelles</b>	<b>6</b>
1. Variations, représentation graphique . . . . .	6
2. Opérations sur les limites . . . . .	8
3. Croissances comparées pour les fonctions . . . . .	8
4. Limites usuelles et équivalents classiques . . . . .	9
5. Développements limités . . . . .	10
<b>E) Dérivées</b>	<b>11</b>
1. Dérivées usuelles . . . . .	11
2. Opérations et dérivées . . . . .	11
3. Tangente . . . . .	11
<b>F) Primitives</b>	<b>12</b>
<b>G) Équations différentielles</b>	<b>13</b>
1. Ordre 1 . . . . .	13
2. Ordre 2 à coefficients constants . . . . .	14
<b>H) Suites numériques</b>	<b>15</b>
1. Suites remarquables . . . . .	15
2. Limite des suites remarquables . . . . .	15
3. Croissances comparées pour les suites . . . . .	15
<b>I) Nature et somme des séries usuelles (programme de spé)</b>	<b>16</b>
<b>J) Géométrie</b>	<b>17</b>
1. Repères et coordonnées . . . . .	17
2. Produit scalaire et norme de deux vecteurs de $\mathbb{R}^n$ . . . . .	17
3. Droites du plan et de l'espace . . . . .	18
a) Dans le plan . . . . .	18
b) Dans l'espace . . . . .	18
4. Cercles dans le plan . . . . .	18
5. Plans dans l'espace . . . . .	18

## A) Calcul littéral

### 1. Identités remarquables

$$(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$$

$$(a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$$

$$(a - b)(a + b) = a^2 - b^2$$

### 2. Puissances, exponentielle, logarithme

— Puissances : soit  $x, y, \alpha, \beta$  des réels tels que les expressions ci-dessous sont bien définies.

$$x^\alpha \times x^\beta = x^{\alpha+\beta}$$

$$\frac{x^\alpha}{x^\beta} = x^{\alpha-\beta}$$

$$\frac{1}{x^\alpha} = x^{-\alpha}$$

$$x^\alpha \times y^\alpha = (x \times y)^\alpha$$

$$\frac{x^\alpha}{y^\alpha} = \left(\frac{x}{y}\right)^\alpha$$

$$(x^\alpha)^\beta = x^{\alpha\beta}$$

— Exponentielle : soit  $(x, y, a) \in \mathbb{R}^3$

$$e^0 = 1$$

$$\forall x \in \mathbb{R}, e^x > 0$$

$$\text{Si } a > 0, a^x = e^{x \ln(a)}$$

$$e^x \times e^y = e^{x+y}$$

$$\frac{e^x}{e^y} = e^{x-y}$$

$$\frac{1}{e^x} = e^{-x}$$

$$(e^x)^y = e^{xy}$$

— Logarithme népérien (et décimal) :

$$\ln(1) = 0, \quad \ln(e) = 1,$$

$$\forall x \in \mathbb{R}, \ln(e^x) = x, \quad \forall x > 0, e^{\ln(x)} = x, \quad \forall x > 0, \log(x) = \frac{\ln(x)}{\ln(10)}.$$

$$\forall x \in \mathbb{R} \text{ et } y > 0, e^x = y \iff x = \ln(y), \quad \forall x \in \mathbb{R} \text{ et } y > 0, 10^x = y \iff x = \log(y).$$

Soient  $x > 0, y > 0$  et  $\alpha \in \mathbb{R}$  :

$$\ln(x \times y) = \ln(x) + \ln(y), \quad \ln\left(\frac{x}{y}\right) = \ln(x) - \ln(y), \quad \ln\left(\frac{1}{x}\right) = -\ln(x), \quad \ln(x^\alpha) = \alpha \ln(x).$$

### 3. Opérations sur les inégalités

$a, b, c$  et  $d$  désignent des réels.

— Transitivité :  $a \leq b$  et  $b \leq c \Rightarrow a \leq c$ .

— Somme :

$$a \leq b \Rightarrow a + c \leq b + c \text{ (pas de condition sur } c).$$

$$a \leq b \text{ et } c \leq d \Rightarrow a + c \leq b + d.$$

— Produit :

$$\text{Par un réel positif : } a \leq b \text{ et } c \geq 0 \Rightarrow a \times c \leq b \times c. \quad \text{Par un réel négatif : } a \leq b \text{ et } c \leq 0 \Rightarrow a \times c \geq b \times c.$$

$$\text{Produit d'inégalités : } 0 \leq a \leq b \text{ et } 0 \leq c \leq d \Rightarrow a \times c \leq b \times d.$$

— Passage à l'inverse :

$$\text{Réels strictement positifs : } 0 < a \leq b \Rightarrow \frac{1}{a} \geq \frac{1}{b}.$$

$$\text{Réels strictement négatifs : } a \leq b < 0 \Rightarrow \frac{1}{a} \geq \frac{1}{b}.$$

— Image par une fonction :

$$a \leq b \text{ et } f \text{ croissante sur } I \text{ contenant } a \text{ et } b \Rightarrow f(a) \leq f(b).$$

$$a \leq b \text{ et } f \text{ décroissante sur } I \text{ contenant } a \text{ et } b \Rightarrow f(a) \geq f(b).$$

$$a < b \text{ et } f \text{ strictement croissante sur } I \text{ contenant } a \text{ et } b \Rightarrow f(a) < f(b).$$

$$a < b \text{ et } f \text{ strictement décroissante sur } I \text{ contenant } a \text{ et } b \Rightarrow f(a) > f(b).$$

#### 4. Équations de degré 2 à coefficients réels

On considère l'équation :  $ax^2 + bx + c = 0$  d'inconnue  $x \in \mathbb{K} = \mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$  et avec  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$

On appelle **discriminant** de l'équation le réel  $\Delta = b^2 - 4ac$ .

- Si  $\Delta > 0$ , l'équation admet deux solutions réelles :  $x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$  et  $x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$
- Si  $\Delta = 0$ , l'équation admet une unique solution réelle (solution double) :  $x_0 = \frac{-b}{2a}$
- Si  $\Delta < 0$ , l'équation admet deux solutions complexes :  $x_1 = \frac{-b + i\sqrt{|\Delta|}}{2a}$  et  $x_2 = \frac{-b - i\sqrt{|\Delta|}}{2a}$

#### 5. Factoriels et coefficients binomiaux

- Factoriel : pour  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $n! = n \times (n-1) \times \dots \times 3 \times 2 \times 1$  et  $0! = 1$ .
- Coefficient binomial :  $\binom{n}{p} = \frac{n!}{p!(n-p)!}$  avec  $(n, p) \in \mathbb{N}^2$  et  $n \geq p$ .
- Règle d'or des factoriels :  $\square! = \square \times (\square - 1)!$ , où  $\square$  peut être remplacé par n'importe quel entier naturel non nul.
- Formule de Pascal :  $\binom{n}{p} = \binom{n-1}{p-1} + \binom{n-1}{p}$ , avec  $(n, p) \in (\mathbb{N}^*)^2$  tels que  $n-1 \geq p$ .
- Formule de symétrie :  $\binom{n}{n-p} = \binom{n}{p}$ , avec  $(n, p) \in \mathbb{N}^2$  et  $n \geq p$ .

#### 6. Sommes finies remarquables

**ATTENTION** lorsque vous apprenez vos formules de sommes, apprenez bien le point de départ et d'arrivée du compteur de la somme!!!

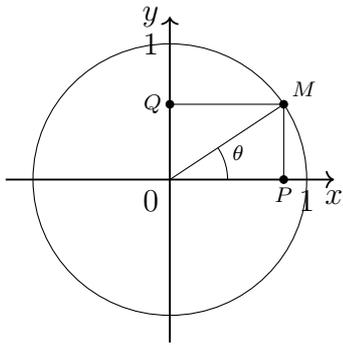
- Si  $q \neq 1$  ( $q \in \mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ ) et si  $n$  et  $p$  sont deux entiers naturels fixés ( $p \leq n$ ),

$$\sum_{k=p}^n q^k = q^p \times \frac{1 - q^{n-p+1}}{1 - q} = \text{premier terme} \times \frac{1 - q^{\text{nombre de termes}}}{1 - q}.$$

(Je vous laisse réfléchir au cas  $q = 1$  !)

- Pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $\sum_{k=1}^n k = \frac{n(n+1)}{2}$ .
- Pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $\sum_{k=1}^n k^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$ .
- **Formule du binôme** : si  $n \in \mathbb{N}$  et  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$  ou  $\mathbb{C}^2$ ,  $\sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k} = (a+b)^n$ .

## B) Trigonométrie



$$\overline{OP} = \cos(\theta)$$

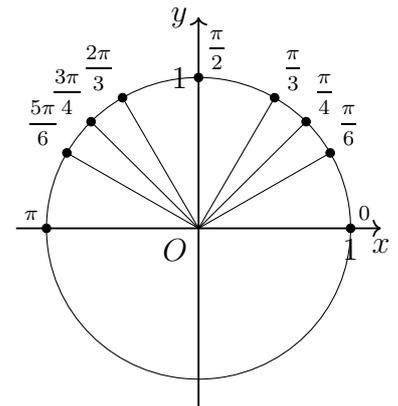
$$\overline{OQ} = \sin(\theta)$$

$$\tan(\theta) = \frac{\sin(\theta)}{\cos(\theta)} \text{ pour } \theta \neq \frac{\pi}{2} + k\pi \ (k \in \mathbb{Z})$$

$$\cotan(\theta) = \frac{\cos(\theta)}{\sin(\theta)} \text{ pour } \theta \neq k\pi \ (k \in \mathbb{Z})$$

Valeurs remarquables :

$\theta$	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{2\pi}{3}$	$\frac{3\pi}{4}$	$\frac{5\pi}{6}$	$\pi$
$\cos(\theta)$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	-1
$\sin(\theta)$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0
$\tan(\theta)$	0	$\frac{1}{\sqrt{3}}$	1	$\sqrt{3}$		$-\sqrt{3}$	-1	$-\frac{1}{\sqrt{3}}$	0



Les formules basiques, à connaître parfaitement : ( $a$ ,  $b$  et  $\theta$  sont des réels)

$$\cos^2(a) + \sin^2(a) = 1$$

$$1 + \tan^2(a) = \frac{1}{\cos^2(a)}$$

$$\begin{aligned} \cos(a+b) &= \cos(a)\cos(b) - \sin(a)\sin(b) \\ \cos(a-b) &= \cos(a)\cos(b) + \sin(a)\sin(b) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \sin(a+b) &= \sin(a)\cos(b) + \cos(a)\sin(b) \\ \sin(a-b) &= \sin(a)\cos(b) - \cos(a)\sin(b) \end{aligned}$$

$$\cos(2a) = \cos^2(a) - \sin^2(a) = 2\cos^2(a) - 1 = 1 - 2\sin^2(a)$$

$$\sin(2a) = 2\sin(a)\cos(a) \quad \cos^2(a) = \frac{1 + \cos(2a)}{2}$$

$$\sin^2(a) = \frac{1 - \cos(2a)}{2}$$

$$\cos(-\theta) = \cos(\theta)$$

$$\sin(-\theta) = -\sin(\theta)$$

$$\cos(\theta + \pi) = -\cos(\theta)$$

$$\sin(\theta + \pi) = -\sin(\theta)$$

$$\cos(\pi - \theta) = -\cos(\theta)$$

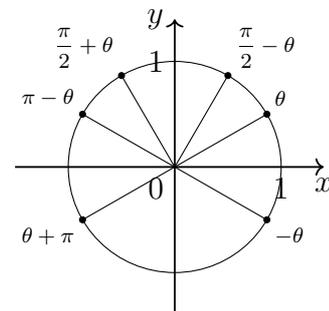
$$\sin(\pi - \theta) = \sin(\theta)$$

$$\cos\left(\theta + \frac{\pi}{2}\right) = -\sin(\theta)$$

$$\sin\left(\theta + \frac{\pi}{2}\right) = \cos(\theta)$$

$$\cos\left(\frac{\pi}{2} - \theta\right) = \sin(\theta)$$

$$\sin\left(\frac{\pi}{2} - \theta\right) = \cos(\theta)$$



Les formules dont il faut connaître l'existence et qu'il faut savoir retrouver :

$$\cos(a)\cos(b) = \frac{1}{2}[\cos(a-b) + \cos(a+b)]$$

$$\cos(p) + \cos(q) = 2\cos\left(\frac{p+q}{2}\right)\cos\left(\frac{p-q}{2}\right)$$

$$\sin(a)\sin(b) = \frac{1}{2}[\cos(a-b) - \cos(a+b)]$$

$$\cos(p) - \cos(q) = -2\sin\left(\frac{p+q}{2}\right)\sin\left(\frac{p-q}{2}\right)$$

$$\sin(a)\cos(b) = \frac{1}{2}[\sin(a+b) + \sin(a-b)]$$

$$\sin(p) + \sin(q) = 2\sin\left(\frac{p+q}{2}\right)\cos\left(\frac{p-q}{2}\right)$$

## C) Nombres complexes

Soit  $z$  un nombre complexe quelconque et  $i$  le nombre complexe tel que  $i^2 = -1$ .

### Forme algébrique

$$z = x + iy$$

avec  $x$  et  $y$  réels.

### Forme trigonométrique

$$z = \rho e^{i\theta} = \rho (\cos(\theta) + i \sin(\theta))$$

avec  $\rho \in \mathbb{R}^+$  et  $\theta \in \mathbb{R}$ .

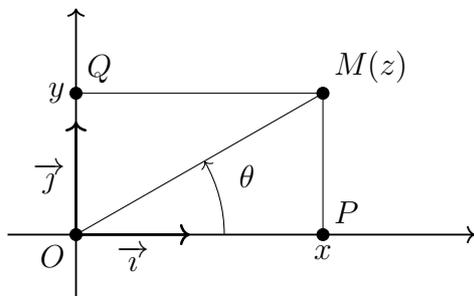
### Vocabulaire

- **Partie réelle** de  $z$  :  $\operatorname{Re}(z) = x = \rho \cos(\theta)$
- **Partie imaginaire** de  $z$  :  $\operatorname{Im}(z) = y = \rho \sin(\theta)$
- **Conjugué** de  $z$  :  $\bar{z} = x - iy = \rho e^{-i\theta}$
- **Module** de  $z$  :  $|z| = \sqrt{z \times \bar{z}} = \sqrt{x^2 + y^2} = \rho$
- **Argument** de  $z$  :  $\operatorname{Arg}(z) = \theta \bmod (2\pi)$ .

### Interprétation géométrique

On munit le plan  $\mathcal{P}$  affine euclidien d'un repère orthonormal  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ .

Le point de coordonnées  $(x, y)$  s'appelle le **point d'affixe**  $z$ , on le note parfois  $M(z)$ .



$$\begin{aligned} \overrightarrow{OM} &= x\vec{i} + y\vec{j} \\ \overline{OP} &= x = \operatorname{Re}(z) = \rho \cos(\theta) \\ \overline{OQ} &= y = \operatorname{Im}(z) = \rho \sin(\theta) \\ OM &= \rho = |z| \\ \operatorname{Arg}(z) &= (\vec{i}, \overrightarrow{OM}) \bmod (2\pi) \\ &= \theta \bmod (2\pi) \end{aligned}$$

Si  $A, B, C$  et  $D$  sont quatre points du plan d'affixes respectifs  $z_A, z_B, z_C$ , et  $z_D$  alors :

$$AB = |z_B - z_A| \quad \left( \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD} \right) = \operatorname{Arg} \left( \frac{z_D - z_C}{z_B - z_A} \right) \bmod (2\pi).$$

### Module et argument d'un produit, d'un quotient

$z'$  désigne un autre complexe quelconque :  $z' = x' + iy' = \rho' e^{i\theta'}$ .

$$zz' = \rho\rho' e^{i(\theta+\theta')} \quad |zz'| = |z| \times |z'| \quad \operatorname{Arg}(zz') = \operatorname{Arg}(z) + \operatorname{Arg}(z') \bmod (2\pi)$$

$$\frac{z}{z'} = \frac{\rho}{\rho'} e^{i(\theta-\theta')} \quad \left| \frac{z}{z'} \right| = \frac{|z|}{|z'|} \quad \operatorname{Arg} \left( \frac{z}{z'} \right) = \operatorname{Arg}(z) - \operatorname{Arg}(z') \bmod (2\pi)$$

$$\forall n \in \mathbb{Z}, \quad z^n = \rho^n e^{in\theta} \quad |z^n| = |z|^n \quad \operatorname{Arg}(z^n) = n \operatorname{Arg}(z) \bmod (2\pi)$$

### Complexes et trigonométrie

- **Formules d'Euler** :  $\forall \theta \in \mathbb{R}, \cos(\theta) = \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2} \quad \sin(\theta) = \frac{e^{i\theta} - e^{-i\theta}}{2i}$ .
- **Formule de Moivre** :  $\forall n \in \mathbb{Z}, \forall \theta \in \mathbb{R}, (\cos(\theta) + i \sin(\theta))^n = \cos(n\theta) + i \sin(n\theta)$ .

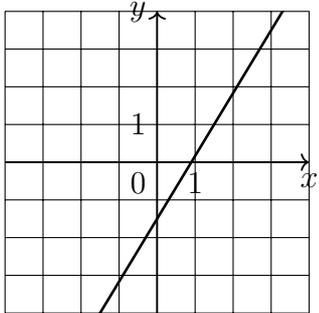
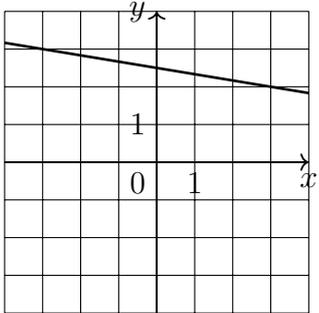
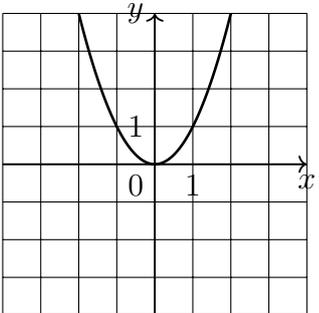
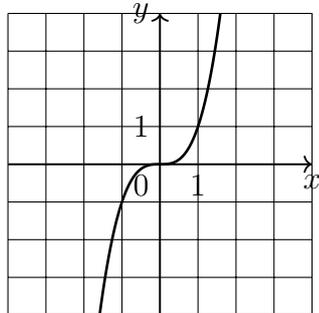
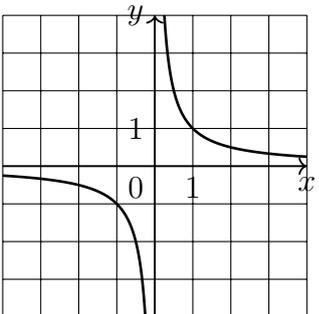
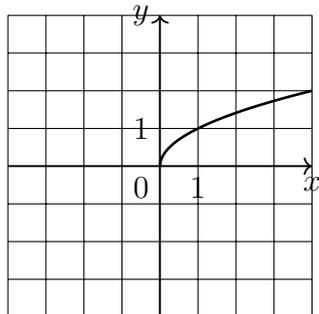
### Un nombre complexe remarquable

On note  $j = e^{2i\pi/3} = -\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}$ . On remarque que :

$$j^3 = 1, \quad 1 + j + j^2 = 0, \quad \bar{j} = j^2.$$

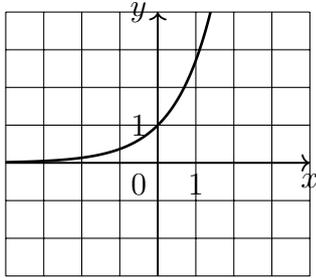
## D) Fonctions usuelles

### 1. Variations, représentation graphique

Fonctions affines $f : x \rightarrow ax + b$															
$a > 0$ <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"><math>x</math></td> <td style="text-align: center;"><math>-\infty</math></td> <td style="text-align: center;"><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><math>f(x)</math></td> <td style="text-align: center;"><math>-\infty</math></td> <td style="text-align: center;"><math>+\infty</math></td> </tr> </table> 	$x$	$-\infty$	$+\infty$	$f(x)$	$-\infty$	$+\infty$	$a < 0$ <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"><math>x</math></td> <td style="text-align: center;"><math>-\infty</math></td> <td style="text-align: center;"><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><math>f(x)</math></td> <td style="text-align: center;"><math>+\infty</math></td> <td style="text-align: center;"><math>-\infty</math></td> </tr> </table> 	$x$	$-\infty$	$+\infty$	$f(x)$	$+\infty$	$-\infty$		
$x$	$-\infty$	$+\infty$													
$f(x)$	$-\infty$	$+\infty$													
$x$	$-\infty$	$+\infty$													
$f(x)$	$+\infty$	$-\infty$													
Fonction carré $f : x \rightarrow x^2$ <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"><math>x</math></td> <td style="text-align: center;"><math>-\infty</math></td> <td style="text-align: center;"><math>0</math></td> <td style="text-align: center;"><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><math>f(x)</math></td> <td style="text-align: center;"><math>+\infty</math></td> <td style="text-align: center;"><math>0</math></td> <td style="text-align: center;"><math>+\infty</math></td> </tr> </table> 	$x$	$-\infty$	$0$	$+\infty$	$f(x)$	$+\infty$	$0$	$+\infty$	Fonction cube $f : x \rightarrow x^3$ <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"><math>x</math></td> <td style="text-align: center;"><math>-\infty</math></td> <td style="text-align: center;"><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><math>f(x)</math></td> <td style="text-align: center;"><math>-\infty</math></td> <td style="text-align: center;"><math>+\infty</math></td> </tr> </table> 	$x$	$-\infty$	$+\infty$	$f(x)$	$-\infty$	$+\infty$
$x$	$-\infty$	$0$	$+\infty$												
$f(x)$	$+\infty$	$0$	$+\infty$												
$x$	$-\infty$	$+\infty$													
$f(x)$	$-\infty$	$+\infty$													
Fonction inverse $f : x \rightarrow \frac{1}{x}$ <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"><math>x</math></td> <td style="text-align: center;"><math>-\infty</math></td> <td style="text-align: center;"><math>0</math></td> <td style="text-align: center;"><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><math>f(x)</math></td> <td style="text-align: center;"><math>0</math></td> <td style="text-align: center;"><math>-\infty</math></td> <td style="text-align: center;"><math>+\infty</math></td> </tr> </table> 	$x$	$-\infty$	$0$	$+\infty$	$f(x)$	$0$	$-\infty$	$+\infty$	Fonction racine carré $f : x \rightarrow \sqrt{x}$ <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"><math>x</math></td> <td style="text-align: center;"><math>0</math></td> <td style="text-align: center;"><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><math>f(x)</math></td> <td style="text-align: center;"><math>0</math></td> <td style="text-align: center;"><math>+\infty</math></td> </tr> </table> 	$x$	$0$	$+\infty$	$f(x)$	$0$	$+\infty$
$x$	$-\infty$	$0$	$+\infty$												
$f(x)$	$0$	$-\infty$	$+\infty$												
$x$	$0$	$+\infty$													
$f(x)$	$0$	$+\infty$													

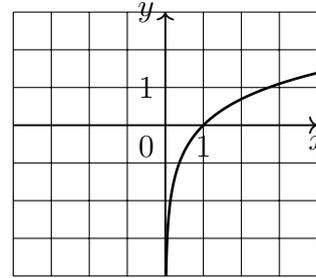
Fonction exponentielle  $f : x \rightarrow e^x$

$x$	$-\infty$	$+\infty$
$f(x)$	0	$+\infty$



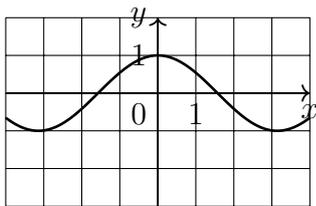
Fonction logarithme népérien  $f : x \rightarrow \ln(x)$

$x$	0	$+\infty$
$f(x)$	$-\infty$	$+\infty$



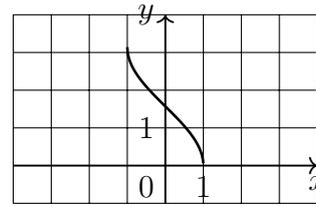
Fonction cosinus  $f : x \rightarrow \cos(x)$

$x$	0	$\pi$	$2\pi$
$f(x)$	1	-1	1



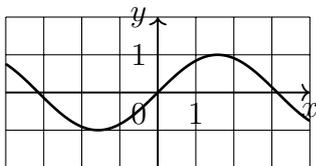
Fonction arccosinus  $f : x \rightarrow \arccos(x)$

$x$	-1	1
$f(x)$	$\pi$	0



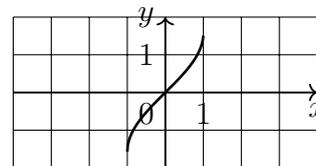
Fonction sinus  $f : x \rightarrow \sin(x)$

$x$	0	$\pi/2$	$3\pi/2$	$2\pi$
$f(x)$	0	1	-1	0



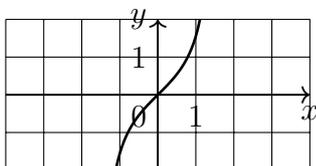
Fonction arcsinus  $f : x \rightarrow \arcsin(x)$

$x$	-1	1
$f(x)$	$-\pi/2$	$\pi/2$



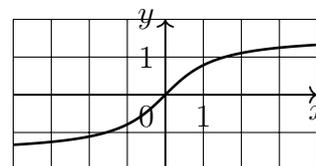
Fonction tangente  $f : x \rightarrow \tan(x)$

$x$	$-\pi/2$	$\pi/2$
$f(x)$	$-\infty$	$+\infty$



Fonction arctangente  $f : x \rightarrow \arctan(x)$

$x$	$-\infty$	$+\infty$
$f(x)$	$-\pi/2$	$\pi/2$



## 2. Opérations sur les limites

$\lim_b u$	$\lim_b v$	$\lim_b (u + v)$	$\lim_b (uv)$	$\lim_b \left(\frac{u}{v}\right)$
$\ell \neq 0$	0	$\ell$	0	$\pm\infty$ (RS)
0	0	0	0	?
$\ell \neq 0$	$\pm\infty$	$\pm\infty$	$\pm\infty$ (RS)	0
0	$\pm\infty$	$\pm\infty$	?	0
$\pm\infty$	$\ell' \neq 0$	$\pm\infty$	$\pm\infty$ (RS)	$\pm\infty$ (RS)
$\pm\infty$	0	$\pm\infty$	?	$\pm\infty$ (RS)
$+\infty$	$-\infty$	?	$-\infty$	?
$+\infty$	$+\infty$	$+\infty$	$+\infty$	?

RS signifie qu'il faut déterminer le signe du résultat grâce à la règle des signes de la multiplication.

Les cases où il y a un ? sont les cases où on ne peut pas donner de résultat général. On appelle ce genre de limite des **formes indéterminées**. C'est au cas par cas qu'il faut trouver la bonne méthode pour arriver à calculer la limite.

**Composée de fonctions** : Soient  $b, b', b''$  trois éléments de  $\overline{\mathbb{R}}$  et  $f$  et  $g$  deux fonctions telles que  $f$  est définie au voisinage de  $b$  et  $g$  est définie au voisinage de  $b'$ . Alors :

$$\lim_{x \rightarrow b} f(x) = b' ; \lim_{x \rightarrow b'} g(x) = b'' \Rightarrow \lim_{x \rightarrow b} g \circ f(x) = b''$$

## 3. Croissances comparées pour les fonctions

Soient  $\alpha, \beta$  et  $\gamma$  trois réels strictement positifs

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{e^{\beta x^\gamma}}{x^\alpha} = +\infty, \quad \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{(\ln(x))^\beta}{x^\alpha} = 0, \quad \lim_{x \rightarrow 0} x^\alpha (\ln(x))^\beta = 0, \quad \lim_{x \rightarrow -\infty} x^\alpha e^{\beta x} = 0.$$

#### 4. Limites usuelles et équivalents classiques

- On pourra, en exercice, remplacer les « boîtes » ( $\square$ ) par n'importe quelle expression du moment que la boîte vérifie ce qui est indiqué :

$$e^x - 1 \underset{x \rightarrow 0}{\sim} x \quad \Longrightarrow \quad \text{si } \square \rightarrow 0, e^\square - 1 \underset{\dots}{\sim} \square$$

$$\ln(1+x) \underset{x \rightarrow 0}{\sim} x \quad \Longrightarrow \quad \text{si } \square \rightarrow 0, \ln(1+\square) \underset{\dots}{\sim} \square$$

$$\ln(x) \underset{x \rightarrow 1}{\sim} x - 1 \quad \Longrightarrow \quad \text{si } \square \rightarrow 1, \ln(\square) \underset{\dots}{\sim} \square - 1$$

$$\text{pour } \alpha \neq 0, (1+x)^\alpha - 1 \underset{x \rightarrow 0}{\sim} \alpha x \quad \Longrightarrow \quad \text{si } \square \rightarrow 0, (1+\square)^\alpha - 1 \underset{\dots}{\sim} \alpha \square$$

$$\sin(x) \underset{x \rightarrow 0}{\sim} x \quad \Longrightarrow \quad \text{si } \square \rightarrow 0, \sin(\square) \underset{\dots}{\sim} \square$$

$$\cos(x) - 1 \underset{x \rightarrow 0}{\sim} -\frac{x^2}{2} \quad \Longrightarrow \quad \text{si } \square \rightarrow 0, \cos(\square) - 1 \underset{\dots}{\sim} -\frac{\square^2}{2}$$

$$\tan(x) \underset{x \rightarrow 0}{\sim} x \quad \Longrightarrow \quad \text{si } \square \rightarrow 0, \tan(\square) \underset{\dots}{\sim} \square$$

On en déduit, entre autre, les limites suivantes :

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\ln(1+x)}{x} = 1 \quad \lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^x - 1}{x} = 1 \quad \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin(x)}{x} = 1$$

- Si  $n$  et  $p$  sont deux entiers tels que  $n \geq p$  et si  $(a_p, \dots, a_n) \in \mathbb{R}^{n-p+1}$  avec  $a_n \neq 0$  et  $a_p \neq 0$  :

$$a_p x^p + \dots + a_n x^n \underset{x \rightarrow 0}{\sim} a_p x^p \quad a_p x^p + \dots + a_n x^n \underset{x \rightarrow \pm\infty}{\sim} a_n x^n.$$

« Tout polynôme est équivalent à son monôme de plus haut degré en  $+\infty$  et  $-\infty$  et à son monôme de plus petit degré en 0. »

## 5. Développements limités

### — Formules de Taylor-Young :

\* Au voisinage de 0 : Soit  $f$  une fonction de classe  $\mathcal{C}^n$  sur un intervalle  $I$  contenant 0. Alors  $f$  admet un développement limité d'ordre  $n$  au voisinage de 0 :

$$f(h) \underset{h \rightarrow 0}{=} \sum_{k=0}^n \frac{f^{(k)}(0)}{k!} h^k + o(h^n).$$

\* Au voisinage de  $x_0$  (**à la limite du programme**) : Soit  $f$  une fonction de classe  $\mathcal{C}^n$  sur un intervalle  $I$  et si  $x_0 \in I$ . Alors  $f$  admet un développement limité d'ordre  $n$  au voisinage de  $x_0$  :

$$f(x_0 + h) \underset{h \rightarrow 0}{=} \sum_{k=0}^n \frac{f^{(k)}(x_0)}{k!} h^k + o(h^n).$$

ou encore

$$f(x) \underset{x \rightarrow x_0}{=} \sum_{k=0}^n \frac{f^{(k)}(x_0)}{k!} (x - x_0)^k + o((x - x_0)^n).$$

### — Développements limités usuels :

$$e^x \underset{x \rightarrow 0}{=} 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots + \frac{x^n}{n!} + o(x^n)$$

$$\frac{1}{1-x} \underset{x \rightarrow 0}{=} 1 + x + x^2 + x^3 + \dots + x^n + o(x^n)$$

$$\frac{1}{1+x} \underset{x \rightarrow 0}{=} 1 - x + x^2 - x^3 + \dots + (-1)^n x^n + o(x^n)$$

$$(1+x)^a \underset{x \rightarrow 0}{=} 1 + ax + \frac{a(a-1)}{2!} x^2 + \dots + \frac{a(a-1)\dots(a-n+1)}{n!} x^n + o(x^n)$$

$$\sqrt{1+x} \underset{x \rightarrow 0}{=} 1 + \frac{1}{2}x - \frac{1}{8}x^2 + \frac{1}{16}x^3 + o(x^3)$$

$$\frac{1}{\sqrt{1+x}} \underset{x \rightarrow 0}{=} 1 - \frac{1}{2}x + \frac{3}{8}x^2 - \frac{5}{16}x^3 + o(x^3)$$

$$\ln(1+x) \underset{x \rightarrow 0}{=} x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} + \dots + \frac{(-1)^{n-1} x^n}{n} + o(x^n)$$

$$\ln(1-x) \underset{x \rightarrow 0}{=} -x - \frac{x^2}{2} - \frac{x^3}{3} - \dots - \frac{x^n}{n} + o(x^n)$$

$$\cos(x) \underset{x \rightarrow 0}{=} 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} + \dots + \frac{(-1)^n}{(2n)!} x^{2n} + o(x^{2n})$$

$$\sin(x) \underset{x \rightarrow 0}{=} x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} + \dots + \frac{(-1)^n}{(2n+1)!} x^{2n+1} + o(x^{2n+1}).$$

## E) Dérivées

### 1. Dérivées usuelles

$I$	$f(x)$	$f'(x)$
$\mathbb{R}$ si $n \geq 0$ , $\mathbb{R}^{+*}$ ou $\mathbb{R}^{-*}$ si $n < 0$	$(n \in \mathbb{Z}) x^n$	$nx^{n-1}$
$\mathbb{R}^{+*}$ ou $\mathbb{R}^{-*}$	$\frac{1}{x}$	$-\frac{1}{x^2}$
$\mathbb{R}^{+*}$	$\sqrt{x}$	$\frac{1}{2\sqrt{x}}$
$\mathbb{R}^{+*}$	$(\alpha \in \mathbb{R}) x^\alpha$	$\alpha x^{\alpha-1}$
$\mathbb{R}^{+*}$ ou $\mathbb{R}^{-*}$	$\ln x $	$\frac{1}{x}$
$\mathbb{R}$	$e^x$	$e^x$
$\mathbb{R}$	$(a > 0) a^x$	$\ln(a) \times a^x$
$\mathbb{R}$	$\cos(x)$	$-\sin(x)$
$\mathbb{R}$	$\sin(x)$	$\cos(x)$
$\mathbb{R} \setminus \left\{ \frac{\pi}{2} + k\pi \right\}_{k \in \mathbb{Z}}$	$\tan(x)$	$\frac{1}{\cos^2(x)} = 1 + \tan^2(x)$
$\mathbb{R}$	$\arctan(x)$	$\frac{1}{1+x^2}$

### 2. Opérations et dérivées

Soient  $u$  et  $v$  deux fonctions dérivables sur un ensemble  $\mathcal{D}$ . Alors **sous condition d'existence**

$$\begin{aligned}
 (u+v)' &= u' + v' & \forall \lambda \in \mathbb{R}, (\lambda u)' &= \lambda u' & \left(\frac{1}{u}\right)' &= -\frac{u'}{u^2} \\
 (u \times v)' &= u' \times v + u \times v' & \left(\frac{u}{v}\right)' &= \frac{u'v - uv'}{v^2} & (v \circ u)' &= u' \times v' \circ u \\
 \forall \alpha \in \mathbb{R}, (u^\alpha)' &= \alpha u' \times u^{\alpha-1} & (e^u)' &= u' e^u & (\ln|u|)' &= \frac{u'}{u} \\
 (\sqrt{u})' &= \frac{u'}{2\sqrt{u}} & (\cos(u))' &= -u' \sin(u) & (\sin(u))' &= u' \cos(u)
 \end{aligned}$$

### 3. Tangente

Soit  $f$  une fonction définie sur un intervalle  $I$  de  $\mathbb{R}$  et à valeurs dans  $\mathbb{R}$ . On appelle  $\mathcal{C}$  la courbe représentative de  $f$  dans un repère du plan.

— Si  $f$  est dérivable en  $a \in I$ , alors  $\mathcal{C}$  admet une tangente au point d'abscisse  $a$  d'équation :

$$y = f'(a)(x - a) + f(a)$$

— Si  $\lim_{x \rightarrow a^+} \frac{f(x) - f(a)}{x - a} = \pm\infty$  alors  $\mathcal{C}$  admet une demi-tangente verticale au point d'abscisse  $a$  (idem pour la limite en  $a^-$ ).

## F) Primitives

$f(x)$	$F(x)$	$I$
$x^n$ ( $n \in \mathbb{N}$ )	$\frac{x^{n+1}}{n+1}$	$\mathbb{R}$
$\frac{1}{x^n}$ ( $n \in \mathbb{N} \setminus \{1\}$ )	$\frac{-1}{(n-1)x^{n-1}}$	$\mathbb{R}^{+*}$ ou $\mathbb{R}^{-*}$
$\frac{1}{x}$	$\ln x $	$\mathbb{R}^{+*}$ ou $\mathbb{R}^{-*}$
$x^\alpha$ ( $\alpha \in \mathbb{R} \setminus \{-1\}$ )	$\frac{x^{\alpha+1}}{\alpha+1}$	$\mathbb{R}^{+*}$
$\ln(x)$	$x \ln(x) - x$	$\mathbb{R}^{+*}$
$\tan(x)$	$-\ln \cos(x) $	$\left] -\frac{\pi}{2} + k\pi; \frac{\pi}{2} + k\pi \right[_{k \in \mathbb{Z}}$
$1 + \tan^2(x) = \frac{1}{\cos^2(x)}$	$\tan(x)$	$\left] -\frac{\pi}{2} + k\pi; \frac{\pi}{2} + k\pi \right[_{k \in \mathbb{Z}}$
$u'(x)(u(x))^n$ ( $n \in \mathbb{N}$ )	$\frac{1}{n+1}(u(x))^{n+1}$	$I \subset \mathcal{D}_u$
$\frac{u'(x)}{(u(x))^n}$ ( $n \in \mathbb{N} \setminus \{1\}$ )	$\frac{-1}{(n-1)(u(x))^{n-1}}$	$I \subset \mathcal{D}_u$ et $u$ ne s'annule pas sur $I$
$u'(x)(u(x))^\alpha$ ( $\alpha \in \mathbb{R}^+$ )	$\frac{1}{\alpha+1}(u(x))^{\alpha+1}$	$u$ strictement positive sur $I$
$\frac{u'(x)}{(u(x))^\alpha}$ ( $\alpha \in \mathbb{R}^+ \setminus \{1\}$ )	$\frac{-1}{(\alpha-1)(u(x))^{\alpha-1}}$	$u$ strictement positive sur $I$
$\frac{u'(x)}{u(x)}$	$\ln u(x) $	$u$ ne s'annule pas sur $I$
$u'(x)e^{u(x)}$	$e^{u(x)}$	$I \subset \mathcal{D}_u$
$\frac{u'(x)}{1+(u(x))^2}$	$\arctan(u(x))$	$I \subset \mathcal{D}_u$

## G) Équations différentielles

### 1. Ordre 1

1. Si l'équation de l'énoncé n'est pas sous la forme  $y' + a(t)y = b(t)$  (par exemple dans l'énoncé il y a un coefficient devant le  $y'$ ) se ramener à une telle forme. (En faisant attention de ne pas diviser par 0...)
2. **On travaille maintenant avec une équation sous la forme  $y' + a(t)y = b(t)$  où  $a$  et  $b$  sont définies sur un intervalle commun  $I$**

#### Cas particuliers à vérifier AVANT de se lancer dans une longue rédaction :

Si  $a(t)$  et  $b(t)$  sont des constantes, vous pouvez donner par cœur les solutions :

$$\mathcal{S}_E = \left\{ t \in \mathbb{R} \mapsto Ce^{-at} + \frac{b}{a} / C \in \mathbb{R} \right\}.$$

- a) On cherche TOUTES les solutions de l'équation homogène (H) :  $y' + a(t)y = 0$   
On commence par déterminer, sur l'intervalle  $I$ , une primitive de la fonction  $a$ . On note  $A$  cette primitive.

Les solutions de l'équation homogène sur  $I$  sont alors de la forme

$$y_H(t) = Ce^{-A(t)} \text{ où } C \in \mathbb{R}.$$

- b) On cherche UNE solution particulière de l'équation (E) :  $y' + a(t)y = b(t)$

— Cas particuliers à vérifier AVANT de se lancer dans la méthode de la variation de la constante :

- \* Si  $a$  et  $b$  sont des fonctions polynômiales, il peut être astucieux de chercher une solution particulière sous forme polynômiale.
- \* Si  $a$  et  $b$  font intervenir le même type de fonctions usuelles (exponentielle, ln,...) il pourra être astucieux de chercher une solution particulière sous la même forme.
- \* On peut aussi regarder rapidement si on ne trouve pas une solution particulière parmi les fonctions usuelles simples.

— Si pas de solution évidente, on applique la **méthode de variation de la constante** :

On cherche une solution de la forme  $y_p(t) = u(t)e^{-A(t)}$  avec  $u$  une fonction dérivable sur  $I$ .

- c) L'ensemble des solutions de (E) sur  $I$  est alors  $\mathcal{S}_E = \{t \in I \mapsto y_p(t) + Ce^{-A(t)} / C \in \mathbb{R} \text{ ou } \mathbb{C}\}$ .

### 3. Condition initiale

Si on dispose d'une condition initiale, on l'utilise pour déterminer la constante dans la solution générale  $y(t)$ .

## 2. Ordre 2 à coefficients constants

On cherche à résoudre l'équation  $y'' + ay' + by = f$  où  $a$  et  $b$  sont des réels fixés et  $f$  est une fonction continue sur un intervalle  $I$ .

1. On cherche **TOUTES** les solutions réelles de l'équation homogène  $y'' + ay' + by = 0$ .

On écrit alors clairement sur la copie l'équation caractéristique associée puis on résout cette équation.

- Si l'équation caractéristique admet deux solutions réelles distinctes  $r_1$  et  $r_2$  alors les solutions réelles de l'équation homogène sont de la forme :

$$y_H(t) = Ae^{r_1 t} + Be^{r_2 t}.$$

- Si l'équation admet une seule solution réelle  $r_0$  alors les solutions réelles de l'équation homogène sont de la forme :

$$y_H(t) = (A + Bt)e^{r_0 t}.$$

- Si l'équation caractéristique admet deux solutions complexes (conjuguées)  $r_1 = \alpha + i\beta$  et  $r_2 = \alpha - i\beta$  alors les solutions réelles de l'équation homogène sont de la forme :

$$y_H(t) = e^{\alpha t}(A \cos(\beta t) + B \sin(\beta t)).$$

2. On cherche **UNE** solution particulière de l'équation complète  $y'' + ay' + by = f$ .

Voici les différents cas où l'énoncé n'est pas obligé vous guider.

- Si  $f$  est une fonction constante, il suffit de chercher une solution particulière constante.
- Dans toutes les autres situations, le programme de BCPST stipule que l'énoncé doit indiquer sous quelle forme chercher une solution particulière.
- **Situation que l'on rencontre souvent mais où vous devez normalement être guidés :** Si la fonction  $f$  est de la forme  $P(t)e^{\omega t}$ , où  $P$  est un polynôme de degré  $n$ , on cherche la solution particulière sous la forme :
  - $y_p(t) = Q(t)e^{\omega t}$ , avec  $Q$  polynôme de degré  $n$ , si  $\omega$  n'est pas une solution de l'équation caractéristique.
  - $y_p(t) = t \times Q(t)e^{\omega t}$ , avec  $Q$  polynôme de degré  $n$ , si  $\omega$  est une solution simple de l'équation caractéristique.
  - $y_p(t) = t^2 \times Q(t)e^{\omega t}$ , avec  $Q$  polynôme de degré  $n$ , si  $\omega$  est une solution double de l'équation caractéristique.

3. Ensemble des solutions

Les solutions réelles de l'équation sont toutes les fonctions de la forme  $y(t) = y_H(t) + y_p(t)$ .

4. Conditions initiales

Si on dispose de conditions initiales, on les utilise pour déterminer les constantes dans la solution générale  $y(t)$ .

### *Cas particuliers à connaître par cœur*

- Les solutions réelles de l'équation  $y'' + \omega^2 y = 0$  avec  $\omega$  constante réelle sont les fonctions de la forme  $y(t) = A \cos(\omega t) + B \sin(\omega t)$ .
- Les solutions réelles de l'équation  $y'' - \omega^2 y = 0$  avec  $\omega$  constante réelle sont les fonctions de la forme  $y(t) = Ae^{\omega t} + Be^{-\omega t}$ .

## H) Suites numériques

### 1. Suites remarquables

— Terme général d'une suite arithmétique : si  $(u_n)_{n \geq n_0}$  est une suite arithmétique de raison  $r \in \mathbb{R}$  alors

$$\forall n \geq n_0, \quad u_n = u_{n_0} + r \times (n - n_0).$$

— Terme général d'une suite géométrique : si  $(u_n)_{n \geq n_0}$  est une suite géométrique de raison  $q \in \mathbb{R}$  alors

$$\forall n \geq n_0, \quad u_n = u_{n_0} \times q^{n-n_0}.$$

— Méthode pour déterminer le terme général d'une suite arithmético-géométrique : pour déterminer une expression de  $u_n$  en fonction de  $n$  lorsqu'on sait que pour tout  $n \geq n_0$ ,  $u_{n+1} = au_n + b$ , avec  $a$  et  $b$  deux réels ( $a \neq 1$  et  $b \neq 0$ ) ne dépendant pas de  $n$  :

\* On résout l'équation  $x = ax + b$ . (dans la suite je note  $\ell$  la solution de cette équation)

\* On montre que la suite  $(v_n)_{n \geq n_0}$  définie par  $v_n = u_n - \ell$  est une suite géométrique.

\* On exprime  $v_n$  en fonction de  $n$  puis on en déduit  $u_n$ .

— Terme général d'une suite récurrente linéaire d'ordre 2 : pour déterminer une expression de  $u_n$  en fonction de  $n$  lorsqu'on sait que pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ,  $u_{n+2} = au_{n+1} + bu_n$ , avec  $a$  et  $b$  deux réels ( $b \neq 0$ ) ne dépendant pas de  $n$  :

\* On résout l'équation caractéristique associée :  $x^2 = ax + b$ .

\*  $\rightarrow$  Si l'équation caractéristique admet deux solutions réelles distinctes  $r_1$  et  $r_2$  alors il existe  $(A, B) \in \mathbb{R}^2$  tels que :  $\forall n \in \mathbb{N}$ ,  $u_n = Ar_1^n + Br_2^n$ .

$\rightarrow$  Si l'équation caractéristique n'admet qu'une solution réelle  $r_0$  alors il existe  $(A, B) \in \mathbb{R}^2$  tels que :  $\forall n \in \mathbb{N}$ ,  $u_n = (A + Bn)r_0^n$ .

$\rightarrow$  Si l'équation caractéristique admet deux solutions complexes non réelles  $\rho e^{i\theta}$  et  $\rho e^{-i\theta}$  alors il existe  $(A, B) \in \mathbb{R}^2$  tels que :  $\forall n \in \mathbb{N}$ ,  $u_n = \rho^n (A \cos(n\theta) + B \sin(n\theta))$ .

\* On détermine ensuite les valeurs de  $A$  et  $B$  grâce aux valeurs des deux premiers termes de la suite (souvent  $u_0$  et  $u_1$  mais attention à bien lire l'énoncé).

### 2. Limite des suites remarquables

— Suite arithmétique : soit  $(u_n)_{n \geq n_0}$  une suite arithmétique de raison  $r \in \mathbb{R}$ .

Si  $r > 0$ ,  $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n = +\infty$  et si  $r < 0$ ,  $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n = -\infty$ .

— Suite géométrique : soit  $(u_n)_{n \geq n_0}$  une suite géométrique de raison  $q \in \mathbb{R}$ .

Si  $q > 1$ ,  $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n = +\infty$  et si  $|q| < 1$ ,  $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n = 0$  et si  $q \leq -1$ ,  $(u_n)_{n \geq n_0}$  n'admet pas de limite.

### 3. Croissances comparées pour les suites

Soient  $\alpha$  et  $\beta$  deux réels strictement positifs et  $q$  un réel. Alors :

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{\ln^\alpha(n)}{n^\beta} = 0 ; \quad \lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{n!}{n^n} = 0.$$

Si  $q > 1$  :

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{n^\beta}{q^n} = 0 ; \quad \lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{q^n}{n!} = 0.$$

Si  $|q| < 1$  :

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} n^\beta q^n = 0 ; \quad \lim_{n \rightarrow +\infty} n! q^n = 0.$$

## I) Nature et somme des séries usuelles (programme de spé)

**ATTENTION** lorsque vous apprenez vos formules de sommes, apprenez bien le point de départ et d'arrivée du compteur de la somme!!!

— Série géométrique : Si  $|q| < 1$  alors la série  $\sum q^n$  est absolument convergente et

$$\text{pour } p \in \mathbb{N} \text{ fixé : } \sum_{n=p}^{+\infty} q^k = q^p \times \frac{1}{1-q}.$$

— Série dérivée de la série géométrique : Si  $|q| < 1$  alors la série  $\sum nq^{n-1}$  est absolument convergente

et :

$$\sum_{n=0}^{+\infty} nq^{n-1} = \sum_{n=1}^{+\infty} nq^{n-1} = \frac{1}{(1-q)^2}.$$

— Série dérivée seconde de la série géométrique : Si  $|q| < 1$  alors la série  $\sum n(n-1)q^{n-2}$  est absolument convergente et :

$$\sum_{n=0}^{+\infty} n(n-1)q^{n-2} = \sum_{n=1}^{+\infty} n(n-1)q^{n-2} = \sum_{n=2}^{+\infty} n(n-1)q^{n-2} = \frac{2}{(1-q)^3}.$$

— Série exponentielle : Pour tout  $x \in \mathbb{R}$ , la série  $\sum \frac{x^n}{n!}$  est convergente et :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad \sum_{n=0}^{+\infty} \frac{x^n}{n!} = e^x.$$

— Série harmonique : La série  $\sum_{n \geq 1} \frac{1}{n}$  est divergente.

— La série  $\sum_{n \geq 1} \frac{1}{n^2}$  est convergente.

— **À savoir étudier très rapidement** : pour déterminer la nature et la somme de  $\sum nq^n$ , on utilise le fait que  $nq^n = q \times nq^{n-1}$ .

— **À savoir étudier très rapidement** : pour déterminer la nature et la somme de  $\sum n^2q^n$ , on utilise le fait que  $n^2q^n = q^2 \times n(n-1)q^{n-2} + q \times nq^{n-1}$ .

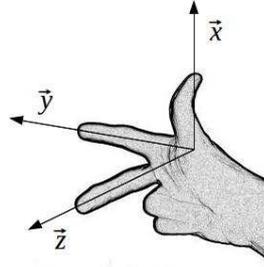
## J) Géométrie

### 1. Repères et coordonnées

— Coordonnées cartésiennes

Suivant les matières, un repère orthonormé peut être noté  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ ,  $(O, \vec{u}_x, \vec{u}_y, \vec{u}_z)$  ou  $(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ .

— Repères orthonormés directs



— Coordonnées polaires (hors programme)

$$- \vec{u}_r = \cos(\theta) \vec{u}_x + \sin(\theta) \vec{u}_y \text{ et } \vec{u}_\theta = -\sin(\theta) \vec{u}_x + \cos(\theta) \vec{u}_y.$$

$$- \begin{cases} x = r \cos(\theta) \\ y = r \sin(\theta) \end{cases}.$$

$$- r = \sqrt{x^2 + y^2}.$$

$$- \vec{OM} = r \vec{u}_r.$$

— Lorsque la position du point  $M$  dépend du temps  $t$  ( $r$  et  $\theta$  dépendent de  $t$ ) :

$$\frac{d\vec{u}_r}{dt} = \dot{\theta} \vec{u}_\theta \quad \frac{d\vec{u}_\theta}{dt} = -\dot{\theta} \vec{u}_r,$$

où  $\dot{\theta}$  est la dérivée de  $\theta$  par rapport au temps.

### 2. Produit scalaire et norme de deux vecteurs de $\mathbb{R}^n$

— Produit scalaire : soit  $\vec{u} = (u_1, \dots, u_n)$  et  $\vec{v} = (v_1, \dots, v_n)$  deux vecteurs de  $\mathbb{R}^n$ . Le produit scalaire de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est défini par :

$$\langle \vec{u} | \vec{v} \rangle = u_1 v_1 + \dots + u_n v_n = \sum_{i=1}^n u_i v_i.$$

En fonction des matières et du contexte le produit scalaire peut être noté  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  ou  $\langle \vec{u} | \vec{v} \rangle$ .

— Norme :  $\|\vec{u}\| = \sqrt{\langle \vec{u} | \vec{u} \rangle}$ .

— Orthogonalité :  $\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \langle \vec{u} | \vec{v} \rangle = 0$ .

— Inégalité triangulaire :  $\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$ .

— Identité remarquable :  $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2 \langle \vec{u} | \vec{v} \rangle + \|\vec{v}\|^2$ .

— Inégalité de Cauchy-Schwarz :  $|\langle \vec{u} | \vec{v} \rangle| \leq \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$ .

Pour toute la suite de cette partie on considère que le plan ou l'espace est muni d'un repère orthonormé.

### 3. Droites du plan et de l'espace

#### a) Dans le plan

- Équation cartésienne à partir d'un point et d'un vecteur normal : une équation cartésienne de la droite passant par  $A(a, b)$  et dont un vecteur normal est  $\vec{n} = (n_1, n_2)$  est :

$$n_1x + n_2y = n_1a + n_2b.$$

- Représentation paramétrique à partir d'un point et d'un vecteur directeur : une représentation paramétrique de la droite passant par  $A(a, b)$  et dont un vecteur directeur est  $\vec{d} = (d_1, d_2)$  est

$$\begin{cases} x = a + d_1t \\ y = b + d_2t \end{cases} \text{ où } t \text{ décrit } \mathbb{R}.$$

- Coefficient directeur ou pente : pour une droite dont une équation cartésienne est  $ax + by = c$  avec  $b \neq 0$ , le coefficient directeur est  $-\frac{a}{b}$ .

#### b) Dans l'espace

- Système d'équations cartésiennes à partir d'un point et de deux vecteurs normaux : un système d'équations cartésiennes de la droite passant par  $A(a, b, c)$  et normale aux vecteurs non colinéaires  $\vec{n} = (n_1, n_2, n_3)$  et  $\vec{m} = (m_1, m_2, m_3)$  est :

$$\begin{cases} n_1x + n_2y + n_3z = n_1a + n_2b + n_3c \\ m_1x + m_2y + m_3z = m_1a + m_2b + m_3c \end{cases}.$$

- Représentation paramétrique à partir d'un point et d'un vecteur directeur : une représentation paramétrique de la droite passant par  $A(a, b, c)$  et dont un vecteur directeur est  $\vec{d} = (d_1, d_2, d_3)$  est

$$\begin{cases} x = a + d_1t \\ y = b + d_2t \\ z = c + d_3t \end{cases} \text{ où } t \text{ décrit } \mathbb{R}.$$

### 4. Cercles dans le plan

Un équation cartésienne du cercle de centre  $A(a, b)$  et de rayon  $r$  est :

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2.$$

### 5. Plans dans l'espace

- Équation cartésienne à partir d'un point et d'un vecteur normal : une équation cartésienne du plan passant par  $A(a, b, c)$  et normal au vecteur  $\vec{n} = (n_1, n_2, n_3)$  est :

$$n_1x + n_2y + n_3z = n_1a + n_2b + n_3c.$$

- Représentation paramétrique à partir d'un point et de deux vecteurs directeurs : une représentation paramétrique du plan passant par  $A(a, b, c)$  et dirigé par les deux vecteurs non colinéaires  $\vec{d} = (d_1, d_2, d_3)$  et  $\vec{h} = (h_1, h_2, h_3)$  est

$$\begin{cases} x = a + d_1t + h_1s \\ y = b + d_2t + h_2s \\ z = c + d_3t + h_3s \end{cases} \text{ où } t \text{ et } s \text{ décrivent } \mathbb{R}.$$